

Patchnotizen 42.06 – Unheilvolle Schatten

Entdeckt die neue Klasse, erkundet mehrere neue und wiedereröffnete Dungeons und genießt den Luxus fliegender Reittiere!

Neue Inhalte

- Neue Klasse für Elin: Ninja
- Fliegende Reittiere
- Fünf neue Dungeons in verschiedenen Schwierigkeitsgraden
- Neue Ausrüstungsgegenstände der 10. Ordnung

Eine Übersicht über die Neuerungen findet ihr hier. Weitere Details gibt es in unseren [Patchvorschauen](#).

Navigation:

- [Änderungen an Schlachtfeldern](#)
 - [Klassenbalancing](#)
 - [Regionsspezifische Abweichungen](#)
-

Die neue Klasse

- Beginnt das Spiel auf Stufe 1
- Zwei neue Frisuren wurden hinzugefügt
- Passende Waffen und Kostüme im Modegutscheinladen wurden hinzugefügt

Entdeckt die Welt von TERA aufs Neue! Alle weiteren Details zur Klasse findet ihr in der [Vorschau zum Ninja](#).

Dungeonänderungen

Neue Dungeons

Folgende Dungeons sind erstmalig zugänglich oder wiedereröffnet:

- Durions Bluttempel (normal/schwierig)
 - Beide Modi: Kann 1-mal täglich betreten werden (2-mal für Clubmitglieder)
- Vernos Laboratorium (normal/schwierig)
 - Beide Modi: Kann 1-mal täglich betreten werden (2-mal für Clubmitglieder)
- Wunderholm
 - Kann 1-mal täglich betreten werden (2-mal für Clubmitglieder)
 - Wiedergeburt des Anfängers: 5-mal verfügbar, Kosten dafür steigen jeweils um 15%
 - Gruppengefühl-Buff hinzugefügt: 10 Spieler erhalten zusammen 100% mehr Beute
- Der Abszess (normal)
 - Kann 2-mal täglich betreten werden (4-mal für Clubmitglieder)
 - Wiedergeburt des Anfängers: 10-mal verfügbar, Kosten dafür steigen nicht
- Der Abszess (schwierig)
 - Kann 1-mal täglich betreten werden (2-mal für Clubmitglieder)

- Wiedergeburt des Anfängers: 5-mal verfügbar, Kosten steigen jeweils um 15%
- Thron des Himmels
 - Kann von jedem 2-mal täglich betreten werden

Entfernte Dungeons

Die Schwierigkeitsgrade folgender Dungeons können nicht mehr betreten werden:

- Zeitriss (schwierig)
- Kalivans Kriegsgaleere (normal)
- Verlassene Insel (schwierig)
- Untiefen von Bathysmal (normal/schwierig)
- Himmelskreuzer Sturmflotte (schwierig)
- Spitze der Furcht (1 – 15 / 16 – 22)

Entsprechende Quests, Fortschritte, Markierungen und Teleportale wurden entfernt.

Angepasste Dungeons

- Verlassene Insel (normal)
 - Kann 2-mal täglich betreten werden (4-mal für Clubmitglieder)
 - Wiedergeburt des Anfängers: 10-mal verfügbar, Kosten dafür steigen nicht
- Kalivans Kriegsgaleere (schwierig)
 - Kann 2-mal täglich betreten werden (4-mal für Clubmitglieder)
 - Wiedergeburt des Anfängers: 10-mal verfügbar, Kosten dafür steigen nicht
 - Schwierigkeitsgrad gesenkt: LP der Monster reduziert, Brennbarer Staub verursacht keinen Schaden an Verbündeten, Schaden einiger Flächenangriffe halbiert
- Zeitriss (normal)
 - Kann nun 2-mal täglich betreten werden (4-mal für Clubmitglieder)
- Tarnlichtung
 - LP und Angriffskraft entsprechend der neuen Ausrüstung angepasst
- Vorausgesetzte Gegenstandsstufe der folgenden Dungeons angepasst:
 - Anwesen der Arglist: 76 --> 66
 - Aufstieg von Saravash: 87 --> 77
 - Zuflucht der Kultisten: 116 --> 96
 - Nekromantenkrypta: 138 --> 118
 - Goldenes Labyrinth: 166 --> 146
 - Akashas Versteck: 166 --> 146
 - Salerons Himmelsgarten: 186 --> 166
 - Labyrinth des Schreckens: 220 --> 200
 - Ebenholzturm: 220 --> 200
 - Kelsaiks Nest: 220 --> 200
 - Balders Tempel: 262 --> 242
 - Argonenkorpus: 262 --> 242
 - Shandra Manaya: 262 --> 242
 - Sabexwaffenkammer: 322 --> 302
 - Fleischerkatakomben: 329 --> 309
- Weitere Waffen und Rüstungen als Beute in folgenden Dungeons hinzugefügt:

- Anwesen der Arglist
- Aufstieg von Saravash
- Nekromantenkrypta
- Zuflucht der Kultisten
- Ebenholzturm
- Labyrinth des Schreckens
- Akashas Versteck
- Kelsaiks Nest
- Salerons Himmelsgarten
- Sabexwaffenkammer
- Fleischerkatakomben

Neue Gegenstände

- Neuer Laden für Essenzen von Arborea hinzugefügt
 - Geringe Essenz: Kriegsgaleerenausrüstung und –zubehör, Glyphenkiste, Herstellungsmaterialien
 - Mittlere Essenz: Vernos Ausrüstung, Blutperlenzubehör, Glyphenkiste, Herstellungsmaterialien
 - Hochwertige Essenz: Blutjuwelenzubehör, Glyphenkiste, seltene Glyphen, hochwertige Herstellungsmaterialien
- Neuer Laden für Blutedelsteine
- Kriegsgaleerenausrüstung, Blutperlenzubehör, Blutjuwelenzubehör, Glyphenkiste
- Truhen, Materialien und Entwürfe zur Herstellung von Vernos Waffen und Rüstungen hinzugefügt
- Truhen, Materialien und Entwürfe zur Herstellung von Rachsüchtiger Schmiedeausrüstung hinzugefügt
- Abzeichen für Bellicarium- und Blutrauschmünzen hinzugefügt, die zur Herstellung von Ausrüstung des strahlenden Helden verwendet werden
- Materialien zu Herstellung der Strahlenden Brosche der Göttin hinzugefügt
- Alkahest, Seelenbindung, Rohmaterial und Schriftrollen der meisterhaften Verwandlung X hinzugefügt

Änderungen an Gegenständen

- Anzeige der Gegenstandsstufe von Ausrüstungsgegenständen bei Items der Stufen 1 bis 64 angepasst
- Anzeige des durchschnittlichen Handelspreises von Gegenständen in der Bank, der Gildebank und im Charakterfenster
 - Trifft nicht für ausgerüstete Kristalle zu
- Elf Avatarwaffen können nicht mehr zerstört, jedoch in der Bank gelagert werden
- Zusätzliche Avatarwaffen ab Stufe 11 hinzugefügt
- Desolarusmarken
 - Reiter für Schismaausrüstung und Kiste mit seltenen Glyphen entfernt
- Laden für Essenzen der Dämmerung angepasst
 - Ausrüstung und Zubehör entfernt
- Preis des Verbundenheitskatalysators bei Quartiermeistern auf 10 Gold gesetzt

- Benötigte Anzahl an Seelenbindungen und Alkahest für Kriegsgaleerenausrüstung halbiert
- Beschreibung der Eintrittskarte zur 16. Herausforderung der Spitze der Furcht angepasst, da die Spitze der Furcht geschlossen wurde
- Kriegsgaleerenwaffen und -rüstungsherstellung von Meister- zu Kunsthandwerk (650) geändert.
- Laden für Bellicarium- und Blutauschmünzen aktualisiert
 - Bellicarium: Entwürfe und Materialien für Ausrüstung des strahlenden Helden hinzugefügt
 - Blutausch: Materialien für Ausrüstung, Kristalle sowie Entwürfe und Materialien für Schmuck des strahlenden Helden hinzugefügt

Änderungen an Quests

- Spieler der Stufen 11 bis 59 können 12 tägliche Quests abschließen
- Quest zu Avatarwaffen für Stufe 16 entfernt
- Verschiedene einführende Quests wurden entfernt:
 - Drei Handlungsquests zur Allianz
 - Eine Quest zur Ehrenhalle
 - Eine Quest zum Canyon der Ehre
- Die angezeigte tägliche Quest für die Insel der Dämmerung wird zufällig ausgewählt
- Mindestens eine Quest jeder Kategorie wird als empfohlen angezeigt
- Neue Quest für Ausrüstungskisten und Verbrauchsgegenstände auf der Insel der Dämmerung hinzugefügt
- Gegenstandsstufe für mittlere und höhere Quest auf der Insel der Dämmerung angepasst
- 209 wiederholbare Quests mit Abzeichen der Föderation entfernt
- Gegenstandsstufe des Sternenmacht-Sets erhöht
- Alkahest der 10. Ordnung bei Händlern und Läden für Spezialwaren hinzugefügt
- Goldbelohnung für abgeschlossene Handlungsquests der Stufen 21 bis 60 erhöht
- Goldbelohnung für abgeschlossene tägliche Quests der Stufen 21 bis 64 erhöht

Änderungen am Interface

- Das Gruppensuche-Symbol im Menü leuchtet auf, wenn neue Dungeons hinzugefügt wurden
- Ausrüstungsvergleich verbessert: Es wird angezeigt, ob sich beim Anlegen des Gegenstandes die Gegenstandsstufe ändert
- Neuer Filter für tägliche Quests hinzugefügt
- Gegenstände, die die eigene Klasse nicht nutzen kann, werden grau markiert und erlauben keine Interaktion (Beuteverteilung / Würfeln)
- Handelsagent so angepasst, dass bei der Suche nach einem Gegenstand die Sortierung „Gewünschter Stückpreis“ beim niedrigsten anfängt
- Bildschirm für zurückkehrende Helden überarbeitet
 - Gegenstandstruhe überarbeitet
 - Entsprechende Quest und Teleportmöglichkeit hinzugefügt
- Neuer Reiter im Verzauberungsfenster (T) hinzugefügt: Verzauberung der gleichen Ausrüstung

- Bei zwei gleichen Ausrüstungsgegenständen kann einer der beiden angelegt und mithilfe des Duplikats verzaubert werden
- Für diese Verzauberung wird kein Alkahest oder Rohmaterial benötigt
- Funktioniert nur bei Gegenständen, die beim Aufnehmen/Herstellen gebunden werden

Gildenfenster überarbeitet

Das Gildenfenster erlaubt die verbesserte Darstellung der Gildeninfo:

- Gildenleiter können Details wie Orientierung der gesuchten Mitglieder (PvP, PvE, Freundschaft) und Stufe angehender Rekruten festlegen
- Gildenleiter können den Gildenbeitritt so regeln, dass sie nicht bei jedem Spieler persönlich zustimmen müssen
- Info für die Anzahl der Mitglieder hinzugefügt
- Info, wie viele Mitglieder auf verschiedenen Accounts liegen, hinzugefügt

Suche nach Gilden um folgende Filter ergänzt:

- Größe der Gilde
- Tendenz der Gildenmitglieder (PvP, PvE, Freundschaft)
- Nach welcher Charakterstufe Gilden suchen
- Beitrittseinstellung (mit Einladung / ohne Einladung)
- Suchfeld für spezifische Begriffe (durchsucht Gildename und -beschreibung)

Änderungen an Fortschritten

- Seltenheitsgrad des Titels „Herrscher/Herrscherin der Verlassenen Insel“ angepasst, leuchtet nicht mehr
- Der Fortschrittszyklus geht in die vierte Runde und die benötigten Punkte für die verschiedenen Ränge wurden angepasst.

Änderungen an Gebieten

Insel der Dämmerung

- Monster neu positioniert
- Drei schwächere Variationen der Monster und entsprechende Quests hinzugefügt
- Buff „Schärfende Flüssigkeit“ hinzugefügt
 - Geringe Chance, eine Sphäre von Boss-Monstern auf der Insel zu bekommen
 - Kritischer Trefferwert erhöht sich bei Benutzung um das 5-fache, kritischer Schaden um das 4-fache
 - Hält für 60 Sekunden oder bis zum Verlassen der Insel an
- Schwache und schwächste Monster regenerieren eure Lebenspunkte beim Tod und lassen eine LP-Verjüngungssphäre fallen
- Anzahl der standardmäßig verfügbaren Kanäle auf 7 gesetzt
- Werte der BAMs (LP, Angriffskraft, Resistenzen) auf die neue Ausrüstungen abgestimmt
- BAMs erscheinen schneller, nachdem sie getötet wurden

Wälder der Vergessenheit

- 10 Schleichende Säbelzähne zusätzlich platziert
- Wirbelscherben und der mysteriöse Altar müssen für 3 Sekunden benutzt werden
- Magiebarriere der Devaner 4-mal vorhanden
- Truhe der Nachkommen Loks 4-mal vorhanden
- Basenius erscheint bereits nach 10 Sekunden wieder
- Tuebenius und Basenius erscheinen auch wieder, wenn nicht beide getötet wurden
- Alle anderen Gegner im Gebiet erscheinen nach 30 Sekunden wieder
- Gebiet auf der Weltkarte für Stufen 11 bis 20 angezeigt
- Ablauf verschiedener Handlungsquests verbessert

Himmelshügel

- Radat und Kadas erscheinen nach 15 Sekunden wieder
- Kontrollhinkelsteine erscheinen nach 20 Sekunden wieder

See der Tränen

- Tautropfenknospen erscheinen nach 20 Sekunden wieder

Mehrere Gebiete

Monster in den folgenden Gebieten lassen weniger Beute fallen:

- Balders Zuflucht
- Drei Türme
- Khanovarfront
- Argonea
- Granarkus
- Feendickicht

Monster in den folgenden Gebieten haben doppelte LP:

- Territorium des Freihandelskollektivs
- Territorium der Union der Erleuchtung
- Territorium des Eisernen Ordens

Änderungen an Schlachtfeldern

- Überraschungsei als zusätzliches Jackpot-Item auf ausgewählten Schlachtfeldern hinzugefügt, das PvP-relevante Gegenstände wie Entwürfe oder Marken enthalten kann
- Maximale Anzahl an Bellicariumpunkten und Blutauschpunkten von 160.000 auf 200.000 erhöht
- Wöchentliche Punktelimits werden jeden Dienstag um 5 Uhr morgens zurückgesetzt

Korsarenfestung

- Kann erst ab Stufe 65 betreten werden, Quests der Stufen 30 bis 64 wurden entfernt

- Bellicariumpunkte: Sieg – 4000, Niederlage – 2000, Beitragsbonus – 2000, zusätzlicher Gruppensuche-Eintrittsbonus – 2000; Favoritensieg – 2000
- Blutrauschpunkte: Sieg – 600, Niederlage – 300, Beitragsbonus – 300, zusätzlicher Gruppensuche-Eintrittsbonus – 300; Favoritensieg – 300
- Spieler in einer Belagerungswaffe sterben nicht mehr, wenn diese zerstört wird
- Lebenspunkte der Belagerungswaffen um 30% erhöht
- Panzer können gegnerischen Spielern 15.000 Schaden zufügen, indem sie auf/über diese fahren

Himmelsring der Helden

- Bellicariumpunkte: Sieg – 2000, Niederlage – 1000
- Blutrauschpunkte: Sieg – 1400, Niederlage – 700
- Ranglimit bei der Gruppensuche von 100 auf 200 erhöht

Kriegssturm

- Bellicariumpunkte: Sieg – 3000, Niederlage – 1500, Beitragsbonus – 1000, zusätzlicher Gruppensuche-Eintrittsbonus – 1500
- Blutrauschpunkte: Sieg – 140, Niederlage – 700, Beitragsbonus – 1000, zusätzlicher Gruppensuche-Eintrittsbonus – 700
- Nur noch folgende Statuen werden erscheinen:
 - Toxamonolith
 - Kamikazesoldat
 - Barrieremonolith

Canyon der Ehre

- Bellicariumpunkte: Sieg – 4500, Niederlage – 2000, Beitragsbonus – 2000, zusätzlicher Gruppensuche-Eintrittsbonus – 2000; Favoritensieg – 2000
- Blutrauschpunkte: Sieg – 2400, Niederlage – 1200, Beitragsbonus – 2000, zusätzlicher Gruppensuche-Eintrittsbonus – 1000; Favoritensieg – 1000
- Monster-LP um 21% erhöht
- Ausgeglichene Ausrüstung wird automatisch an Spieler mit einer Gegenstandsstufe unter 411 vergeben

Korsarenfestung (20-Spieler-Schlachtgruppe)

- Bellicariumpunkte und Blutrauschpunkte als Belohnung entfernt

Klassenbalancing

Mystiker

- Entscheidend erhöhter Schaden gegen Bossmonster
- Sharas Blitz
 - Verzögerung nach Benutzung der Fertigkeit reduziert
 - Angriffsgeschwindigkeit um 20% erhöht
- Lichtexplosion

- Kann im Anschluss an Lichtschlag schneller ausgeführt werden
- Neue Glyphe hinzugefügt, setzt mit 50%-Chance die Abklingzeit zurück
- Lichtschlag
 - Kann im Anschluss an Lichtexplosion schneller ausgeführt werden
 - Reichweite stark erhöht, Abklingzeit auf 4 Sekunden reduziert
 - Kann früher erlernt werden (Stufe 4 statt Stufe 6) und erhält eine weitere erlernbare Stufe
 - Glyphe der Energie: Effekt verdoppelt (40% anstelle von 20%)
 - Glyphe der Schnelligkeit: entfernt
 - Glyphe der Kraft: hinzugefügt, 25% mehr Fertigkeitsschaden
- Teleportsprung
 - Kann früher erlernt werden (Stufe 4 statt Stufe 6)
- Ring der Verderbnis
 - Während der Verwendung seid ihr immun gegen Niederschlagen, Taumeln und Betäubung
 - Das Verwenden der Fertigkeit versetzt den Mystiker nicht mehr in den Kampf
 - Glyphe des Geistes: hinzugefügt, erhöht MP-Ausstoß um 50%
 - Glyphe der Balance: entfernt
- Flut von Verwünschungen
 - Verursacht Schaden beim Auftreffen, Schaden über Zeit entsprechend reduziert
 - Reichweite zum Anvisieren von Gegnern auf 18m erhöht
 - Maximal erfassbare Ziele auf 4 erhöht
 - Kann früher erlernt werden (Stufe 6 statt Stufe 14) und erhält eine weitere erlernbare Stufe
 - Abklingzeit von 1,4 Sekunden auf 5 erhöht
 - Verzögerung nach Benutzung der Fertigkeit stark reduziert
 - Glyphe der Schwächung: benötigte Glyphenpunkte von 6 auf 3 reduziert; Dauer auf 21 Sekunden erhöht
- Leibeigene
 - Können beschworen werden, während der Mystiker sich bewegt
 - Zwei Leibeigene können gleichzeitig beschworen werden: jeweils einer aus der Kombination Schutz/Leben und einer aus Zorn/Vergeltung. (Beispiel: Beschwört man einen Leibeigenen des Schutzes und einen des Zorns, so wird der Leibeigene des Schutzes verschwinden, falls der Leibeigene des Lebens beschworen wird.)
 - Die Kosten zu Beginn der Beschwörung wurden auf 20% reduziert, die restlichen 80% werden erst beim erfolgreichen Beschwören abgezogen
 - Der Befehl: Angriff kostet keine MP mehr
- Leibeigener des Lebens
 - Kann nicht mehr angegriffen werden, stirbt entsprechend nicht mehr
- Leibeigener des Zorns
 - Verhalten verbessert, sodass er nicht mitten im Kampf zum Mystiker zurückkehrt
- Leibeigener des Schutzes
 - Verhalten verbessert, sodass er das Monster attackiert, das auch der Mystiker angreift
 - Erzeugt in regelmäßigen Abständen bei Monstern im Radius von 8 Metern Aggro, verbesserte Aggro-Generierung

- Verhalten verbessert, sodass der Leibeigene bei einem Angriff keinen übermäßig großen Schritt nach vorne macht
 - LP stark erhöht
- Leibeigener der Vergeltung
 - Verhalten verbessert, sodass er Gegner innerhalb von 18 Metern nach dem Beschwören automatisch angreift
 - Angriffskraft, LP sowie Geschwindigkeit der Geschosse erhöht
 - Kann nicht mehr niedergeschlagen werden
- Gefallen der Titanen
 - Anzahl der wiederhergestellten LP erhöht, Heilungseffekt über Zeit entfernt
 - Zielerfassung vereinfacht
- Schwur der Auferstehung
 - Spieler müssen anvisiert werden
 - Glyphe der Vielzahl: hinzugefügt, Anzahl der erfassten Ziele um 1 erhöht
 - Glyphe des Distanztreffers: hinzugefügt, erhöht die Reichweite um 3m
 - Spieler, die bereits „Vielfacher Zorn der Titanen“ und „Distanztreffender Zorn der Titanen“ besaßen, schalten die beiden neuen Glyphen automatisch frei
- Zorn der Titanen
 - Fertigkeit entfernt
 - Glyphen wie unter „Schwur der Auferstehung“ beschrieben umverteilt
- Vampirimpuls
 - Fluggeschwindigkeit der Geschosse um 30% erhöht
- Aruns Lebenskraft
 - Kann durch Halten der Fertigkeitstaste aufgeladen werden. Je länger die Fertigkeit aufgeladen wird, desto größer die Reichweite der LP-Kugel (bis zu 1,5 Sekunden, maximal 18 Meter)
 - LP-Wiederherstellung wirkt stärker und kann 2-mal gestapelt werden
 - Abklingzeit von 8 auf 5 Sekunden reduziert
 - MP-Kosten von 400 auf 300 reduziert
- Aruns Tränen
 - Kann durch Halten der Fertigkeitstaste aufgeladen werden. Je länger die Fertigkeit aufgeladen wird, desto größer die Reichweite der MP-Kugel (bis zu 1,5 Sekunden, maximal 18 Meter)
 - Anzahl der wiederhergestellten MP von 639 MP auf 20% der maximalen MP geändert.
 - Abklingzeit von 8 auf 5 Sekunden reduziert
- Aruns reinigende Berührung
 - Zielerfassung vereinfacht
- Aura der Gnadenlosen
 - Wirkung und Stufen der Fertigkeit überarbeitet
 - Stufe I - Erlernbar auf Stufe 26
 - Stufe I - Kraft der Raserei: Kraft +20, Angriffsgeschwindigkeit +6%
 - Stufe II - Erlernbar auf Stufe 50
 - Stufe II - Kraft der Raserei: Kraft +20, Angriffsgeschwindigkeit +6%
 - Stufe II - Kraft der Gnadenlosen: Verdoppelung des kritischen Trefferwertes
 - Stufe III - Erlernbar auf Stufe 56

- Stufe III - Kraft der Raserei: Kraft +25, Angriffsgeschwindigkeit +6%
 - Stufe III - Kraft der Gnadenlosen: Verdoppelung des kritischen Trefferwertes
- Stufe IV - Erlernbar auf Stufe 63
 - Stufe IV - Kraft der Raserei: Kraft +40 & Angriffsgeschwindigkeit +6%
 - Stufe IV - Kraft der Gnadenlosen: Erhöhung des kritischen Trefferwertes um das 2,1-Fache
- Kraft der Raserei kann nicht überlappend mit den Energiesternen von Priestern benutzt werden.

Priester

- Entscheidend erhöhter Schaden gegen Bossmonster
- Göttlicher Schein
 - Geschoss fliegt schneller
 - Verzögerung nach Benutzung der Fertigkeit stark reduziert
- Endgültige Vergeltung
 - Reichweite stark erhöht
 - Kann im Anschluss an Wirbel Zenobias schneller ausgeführt werden
 - Kann früher erlernt werden (Stufe 4 statt Stufe 10) und erhält eine weitere erlernbare Stufe
- Schockimplosion
 - Abklingzeit auf 10 Sekunden reduziert
- Dreifache Nemesis
 - 30% schnellere Ausführung
 - Endgültige Vergeltung kann nun schon nach dem ersten oder zweiten Treffer schneller gewirkt werden
- Göttliches Eingreifen
 - Ziele können sich, nachdem sie herangezogen wurden, gleich wieder bewegen
- Konzentrierte Heilung
 - Zielerfassung vereinfacht
- Kaias Schild
 - Verhalten geändert, sodass der Effekt zuerst beim Priester und dann bei anderen Gruppenmitgliedern wirkt
- Segen von Arun
 - Neue Buff-Fertigkeit hinzugefügt, vereint frühere Segen von Shakan und Zenobia
 - Stufe I - Erlernbar auf Stufe 20
 - Stufe I - Bewegungsgeschwindigkeit um 10 erhöht
 - Stufe II - Erlernbar auf Stufe 26
 - Stufe II - Bewegungsgeschwindigkeit um 10 erhöht
 - Stufe II - Kraft um 17 erhöht
 - Stufe III - Erlernbar auf Stufe 50
 - Stufe III - Bewegungsgeschwindigkeit um 10 erhöht
 - Stufe III - Kraft um 25 erhöht
 - Glyphe der Nachwirkung: hinzugefügt, erhöht die Dauer um 30%
 - Glyphe des Willens: 2-mal hinzugefügt, erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit um 50%

- Glyphe der Leichtfüßigkeit: 2-mal hinzugefügt, erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit zusätzlich um 15
- Segen von Shakan und Zenobia
 - Fertigkeiten wurden entfernt
 - Charaktere, die eine der Fertigkeiten erlernt hatten, erlernen automatisch den Segen von Arun
 - Freigeschaltete Glyphen werden zum Segen von Arun transferiert
- Segen von Shara
 - Neue Buff-Fertigkeit hinzugefügt, vereint früherer Segen von Seren, Balder und Arachne
 - Stufe I - Erlernbar auf Stufe 34
 - Stufe I - Konstitution um 6 erhöht
 - Stufe I - Regeneriert alle 2 Sekunden 55 LP
 - Stufe II - Erlernbar auf Stufe 40
 - Stufe II - Konstitution um 6 erhöht
 - Stufe II - Regeneriert alle 2 Sekunden 62 LP
 - Stufe III - Erlernbar auf Stufe 46
 - Stufe III - Konstitution um 6 erhöht
 - Stufe III - Regeneriert alle 2 Sekunden 67 LP
 - Stufe III - Erhöht sämtliche Resistenzen um 5
 - Stufe IV - Erlernbar auf Stufe 52
 - Stufe IV - Konstitution um 11 erhöht
 - Stufe IV - Regeneriert alle 2 Sekunden 71 LP
 - Stufe IV - Erhöht sämtliche Resistenzen um 5
 - Stufe V - Erlernbar auf Stufe 58
 - Stufe V - Konstitution um 11 erhöht
 - Stufe V - Regeneriert alle 2 Sekunden 73 LP
 - Stufe V - Erhöht sämtliche Resistenzen um 5
 - Glyphe der Nachwirkung: hinzugefügt, erhöht die Dauer um 30%
- Segen von Seren, Balder und Arachne
 - Fertigkeiten wurden entfernt
 - Charaktere, die eine der Fertigkeiten erlernt hatten, erlernen automatisch den Segen von Shara
 - Freigeschaltete Glyphen werden zum Segen von Shara transferiert

Lanzer

- Entschlossenheit
 - Wiederherstellungsgeschwindigkeit und –menge stark erhöht
- Schildsperr
 - Wiederhergestellte Menge der Entschlossenheit bei erfolgreichem Treffer stark erhöht
- Rammbock
 - Wiederhergestellte Menge der Entschlossenheit bei erfolgreichem Treffer stark erhöht
- Rückschritt

- Abklingzeit entfernt
- Verbraucht 800 Entschlossenheit
- Glyphe der Energie: verringert die Entschlossenheit um 100
- Herausforderungsruf
 - Mit wenigen Ausnahmen kann der Lanzer innerhalb von 20 Sekunden nicht von Monstern zurückgedrängt werden

Berserker

- Ausweichrolle
 - Kann nun auch ohne aktive Einschüchterung benutzt werden
- Einschüchterung
 - Mit wenigen Ausnahmen kann der Berserker nicht von Monstern zurückgedrängt werden
- Donnerschlag
 - Zusätzliche Angriffskraft beim Überladen der Fertigkeit um 40% erhöht
- Zyklon
 - Zusätzliche Angriffskraft beim Überladen der Fertigkeit um 30% erhöht

Sturmfurie

- Angriffskraft in PvE und PvP um 10% reduziert
- Konter
 - Vorstoßweite der Fertigkeit Niederstrecken von 9,6m zu 5,6m geändert

Krieger

- Kreuzparieren
 - Abwehrbarer Schaden stark erhöht
- Defensivstellung
 - Mit wenigen Ausnahmen kann der Krieger nicht von Monstern zurückgedrängt werden

Bogenschütze

Die folgenden Fertigkeiten sind nun nicht mehr für Feinde sichtbar:

- Lähmende Falle
- Betäubungsfalle
- Brandfalle
- Einschnürfalle
- Erschütterungsfalle
- Explosionsfalle

Alle Klassen

Durch Bossmonster verursachter Schaden so angepasst, dass der große Unterschied zwischen Kettenpanzer- und Stoffrüstungsträgern reduziert wird

Weitere Änderungen

- Die Fertigkeitentöne anderer Arkaningenieurinnen sind im Vergleich zur eigenen weniger laut
- Lautstärke einiger Fertigkeiten der Arkaningenieurin generell reduziert
- Texte verschiedener bestehender Gegenstände angepasst
- Mauszeiger beim Starten des Spieles verändert
- Hintergrundbild bei der Serverauswahl geändert

Fehde

Inhalte der Herausfordererliga angepasst, beide Zyklen enthalten:

- Kalivans Kriegsgaleere (schwierig) [Akkumulierte Punktzahl]
- Der Abszess (schwierig) [Maximale Punktzahl]
- Vernos Labor (schwierig) [Akkumulierte Punktzahl]
- Durions Bluttempel (schwierig) [Maximale Punktzahl]

Belohnung der Halsabschneiderliga:

- Rang #1: 1500 MWA + 30 SES + 15k Noct*
- Rang #2: 1200 MWA + 24 SES + 12k Noct
- Rang #3: 1000 MWA + 20 SES + 10k Noct
- Rang #4: 800 MWA + 16 SES + 8k Noct
- Rang #5: 800 MWA + 16 SES + 8k Noct
- Rang #6: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #7: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #8: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #9: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #10: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct

Belohnung der Herausfordererliga:

- Rang #1: 1500 MWA + 30 SES + 15k Noct
- Rang #2: 1200 MWA + 24 SES + 12k Noct
- Rang #3: 1000 MWA + 20 SES + 10k Noct
- Rang #4: 800 MWA + 16 SES + 8k Noct
- Rang #5: 800 MWA + 16 SES + 8k Noct
- Rang #6: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #7: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #8: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #9: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Rang #10: 600 MWA + 12 SES + 6k Noct
- Ränge #11 bis #30: 500 MWA + 10 SES + 5k Noct

*MWA = Meisterwerkalkahest; SES = Schriftrolle der halben Verwandlung; Noct = Nokteniuminfusion

Regionsspezifische Abweichungen

Mit dem Ziel, den zeitlichen Unterschied zwischen Updates in Korea und in allen weiteren Regionen zu verkürzen, werden einige Abweichungen von der koreanischen TERA-Version entfernt. Dies betrifft einerseits einige Questbelohnungen, andererseits die Abklingzeiten älterer Dungeons sowie die Eintrittszeiten von Schlachtfeldern und die dort bestehende ausgeglichene Ausrüstung.

Entfernte Abweichungen:

- Modegutscheine, die es bisher beim erfolgreichen Abschluss einer Instanz über das Gruppensuche-Menü gab, entfernt und als Beute beim Endboss hinzugefügt
- Zusätzliche Belohnungen beim Abschließen der benötigten Anzahl wöchentlicher Quests auf den Standardwert gesetzt
- Zusätzliche Belohnungen in den Läden für Mittlere & Hochwertige Essenz der Dämmerung entfernt
- Abklingzeiten verschiedener Instanzen der Stufen 57 bis 60 auf Standard gesetzt
- Limitierte Eintrittszeiten auf Schlachtfelder entfernt (nun alle jederzeit zugänglich) sowie spezifische Kombination von Ausrüstung und Jackpots/Belohnungen zurückgesetzt (Event-Änderungen entfernt)
- Inhalt der Läden für Halloweensüßigkeiten und Abzeichen von Winterra bis zur entsprechenden Saison entfernt
- Inhalt des Ladens für den [Event] Rubin reduziert

Weitere Änderungen:

- Elions Zeichen des Heldenmuts
 - Aruns kleine und große Wandlungsbox hinzugefügt
 - Formwandlung: Großkopf (7 Tage) hinzugefügt
 - Schriftrolle der halben Verwandlung gegen Schriftrolle der halben Verwandlung des Veteranen ausgetauscht, Preis reduziert
- Beute in der Tarnlichtung angepasst (weiterhin 3 tägliche Eintritte)
 - Vorherige Abzeichen und Materialien entfernt
 - Rohmaterial der 8. Ordnung gegen Rohmaterial der 9. Ordnung ausgetauscht
 - Materialien und Abzeichen für neue Ausrüstung hinzugefügt
 - Entwurf: Himmelstrunk hinzugefügt
- Händler für Bellicariumpunkte
 - Die Materialien Schreckensbarren und Gespenstisches Siegel hinzugefügt
 - Glyphenkisten hinzugefügt
 - 1. Belohnungskiste der Föderation hinzugefügt, die 16 Veteranenmeisterwerkalkahest sowie zufällig mehr Veteranenmeisterwerkalkahest, Rohmaterial der 9. Ordnung oder ein winziges Schwingenfragment enthält
- Händler für Blutrauschpunkte
 - Kosten der Entwürfe für neuen Schmuck reduziert
 - Materialien Kriegsgaleerenholm, Meeresaschfell und Desolarusherzschlag hinzugefügt
 - 2. Belohnungskiste der Föderation hinzugefügt, die eine Schriftrolle der halben Verwandlung des Veteranen sowie zufällig eine weitere Schriftrolle der halben Verwandlung des Veteranen, Seelenbindung IX, Nokteniuminfusionen, Goldfingermarken oder ein winziges Schwingenfragment enthält

- 3. Belohnungskiste der Föderation hinzugefügt, die zwölf Seelenbindungen IX sowie zufällig weitere Seelenbindungen IX, Schriftrollen der halben Verwandlung des Veteranen, Nokteniuminfusionen, Goldfingermarken oder ein winziges Schwingenfragment enthält
- Prachtvolle Niveotstruktur hinzugefügt
- Mittlere Essenz von Arborea
 - Kiste mit Meisterwerkalkahest hinzugefügt
- Hochwertige Essenz von Arborea
 - Kiste mit Meisterwerkalkahest hinzugefügt
- Modegutscheine
 - Kostüme und Waffen für Ninjas hinzugefügt
- Händler der Vorhutinitiative
 - Inhalte entsprechend der Anzahl von Quests und Rufpunkten angepasst

Hinweis: 1., 2. und 3. Belohnungskiste der Föderation vorerst bis zum 21. Juni testweise eingeführt.



Zusätzliche Beute in neuen Dungeons

- Durions Bluttempel (normal), Vernos Laboratorium (normal), Der Abszess (normal)
 - [Für jeden Spieler] 2x Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (3)
 - [Für jeden Spieler] 4x Elions Zeichen des Heldenmuts
 - [Für jeden Spieler] 1x Goldfingermarke
 - [Für jeden Spieler] 1x Nokteniuminfusionstruhe
 - [Für jeden Spieler] 30x Modegutscheine
- Wunderholm
 - [Für jeden Spieler] 2x Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (4)

- [Für jeden Spieler] 6x Elions Zeichen des Heldenmuts
- [Für jeden Spieler] 1x Goldfingermarke
- [Für jeden Spieler] 1x Nokteniuminfusionstruhe
- [Für jeden Spieler] 40x Modegutscheine
- [Für jeden Spieler, Zufallsbeute] 1x Segen der Göttin
- Der Abszess (schwierig), Vernos Laboratorium (schwierig)
 - [Für jeden Spieler] 2x Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (5)
 - [Für jeden Spieler] 10x Elions Zeichen des Heldenmuts
 - [Für jeden Spieler] 1x Nokteniuminfusionstruhe
 - [Für jeden Spieler] 50x Modegutscheine
- Durions Bluttempel (schwierig)
 - [Für jeden Spieler] 2x Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (5)
 - [Für jeden Spieler] 2x Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (4)
 - [Für jeden Spieler] 18x Elions Zeichen des Heldenmuts
 - [Für jeden Spieler] 1x Nokteniuminfusionstruhe
 - [Für jeden Spieler] 60x Modegutscheine
- [Für einen Spieler] Chance auf ein winziges Schwingenfragment in folgenden Dungeons:
 - Durions Bluttempel (normal/schwierig)
 - Vernos Laboratorium (normal/schwierig)
 - Der Abszess (normal/schwierig)
 - Wunderholm
- [Für einen Spieler] Chance auf einen Pegasushuf in folgenden Dungeons:
 - Durions Bluttempel (normal)
 - Vernos Laboratorium (schwierig)
 - Der Abszess (schwierig)
- [Für einen Spieler] Chance auf ein seidiges Löwenhaar in folgenden Dungeons:
 - Durions Bluttempel (schwierig)
 - Wunderholm

Hinweis: Zusätzliche Beute wird nicht durch erhöhende Effekte (volle Gruppe / Tränke) beeinflusst.

Angepasste Beute in bestehenden Dungeons

- Zeitriss (normal)
 - Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (2) durch sechs Veteranenmeisterwerkalkahest ersetzt
- Die Kanäle (normal)
 - Vier Veteranenmeisterwerkalkahest hinzugefügt
- Verlassene Insel (normal)
 - Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (5) durch acht Veteranenmeisterwerkalkahest ersetzt
- Kalivans Kriegsgaleere (schwierig)
 - Beutekiste mit Meisterwerkalkahest (3) durch acht Veteranenmeisterwerkalkahest ersetzt

Hinweis: Zusätzliche Beute wird nicht durch erhöhende Effekte (volle Gruppe / Tränke) beeinflusst.